**ABCoding**

**Especificación de Requisitos del Caso de Uso 01**

**Grupo 6:**

Anton Guerrero, Edwin Martin 20200128

Colunche Vidarte, Miguel Andres 20200054

Condezo Vargas, Kevin Anjelo 19200293

Magallanes Aguero, Jeff Oneil 20200137

Mejia Caicedo, Carlos Antonio 20200133

Perez Santiago, Albert Williams 20200012

Tarrillo Soto, Gibran Leoncio 20200297

Versión 1.0

**Control de versión**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Fecha | Autor | Descripción |
| 27/09/2022 | Colunche Vidarte, Miguel Andres  Condezo Vargas, Kevin Anjelo  Magallanes Aguero, Jeff Oneil  Mejia Caicedo, Carlos Antonio  Perez Santiago, Albert Williams  Tarrillo Soto, Gibran Leoncio | Versión inicial |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

**Caso de uso 01: Login y registro**

1. **Descripción breve CU**

El caso de uso Login y Registro permite ingresar los datos tales como correo electrónico y contraseña asociados a la cuenta del usuario, en caso de que aún no exista la cuenta podrá crear una ingresando los datos necesarios que se pidan en pantalla.

1. **Objetivo**

Permitir el ingreso o registro de una cuenta en la aplicación.

1. **Consideraciones previas**

No hay consideraciones previas.

1. **Flujos de actividades**
2. **Flujo básico**

1. El caso de uso comienza cuando el usuario ejecuta la aplicación.

2. El sistema muestra la pantalla de “Login” con los campos de correo electrónico y contraseña.

3. El usuario ingresa sus credenciales.

4. El usuario selecciona la opción “Login”.

5. El sistema valida las credenciales ingresadas.

6. El caso de uso termina cuando el sistema permite el ingreso del usuario mostrando la ventana principal de la aplicación.

1. **Flujo alternativo**

1.1. Si es que el usuario aún no tiene una cuenta deberá seleccionar la opción de “Regístrate”

1.1.1. Luego se le pedirá que ingrese los datos con los que querrá crear la cuenta.

1.1.2. El usuario ingresa los datos requeridos para la creación de la cuenta.

1.1.3. El usuario selecciona la opción de “Registrar”

1.1.4. El caso de uso termina cuando se le da la bienvenida a la aplicación y se muestra una guía de las funciones básicas.

5.1 El sistema detecta credenciales inválidas.

5.1.1. El sistema notifica al usuario indicando que las credenciales (usuario o contraseña) ingresadas no son válidas.

5.1.2. Se vuelve al paso 2 del flujo principal.